



LOGICIEL DE SERVEUR DÉDIÉ

GUIDE RELATIF AUX STATISTIQUES WEB

Version 7.0.3.0

27 octobre 2016

JOURNAL DE MODIFICATIONS

- Version initiale de Farming Simulator 17 (7.0.3.0)

TABLE DES MATIÈRES

- Introduction
- Intégration des statistiques
 - HTML5
 - PHP
 - WordPress
 - WoltLab BurningBoard
- Schéma XML
- Liste des catégories de machines

INTRODUCTION

Les statistiques Web du serveur dédié vous permettent d'afficher diverses statistiques de votre partie en ligne au sein d'un site Internet grâce à un logiciel supplémentaire. Ces statistiques concernent entre autres :

- Les informations relatives à la partie :
 - nom de la partie
 - serveur de mise en relation utilisé
 - carte utilisée
- Les joueurs actuels :
 - durée de jeu
 - droits administrateur
- Les véhicules :
 - nom
 - catégorie
 - position (X,Y,Z)
 - niveau et type de remplissage

Vous trouverez un aperçu complet des informations disponibles dans l'annexe A.

INTÉGRATION HTML5

Le dossier *html5* contient les fichiers suivants :

- *template.html*
- *webStats.js*
- le sous-dossier *icons*

Le fichier *template.html* sert de conteneur et définit la mise en page des grandes sections.

Les trois dernières lignes de ce fichier sont les plus intéressantes, car elles permettent de charger la bibliothèque jQuery auprès de Google, puis de charger le code du script du fichier *webStats.js*. Enfin, la commande *loadWebStats* s'exécute afin de consulter les statistiques du serveur dédié et de les insérer au bon endroit dans la structure HTML DOM.

Il est important de faire concorder l'adresse de la dernière ligne avec celle réellement utilisée.

Le code du fichier *webStats.js* est en grande partie intuitif. Toutefois, vous trouverez ci-après quelques possibilités de réglages. Les lignes 75 et 76 contiennent deux variables relatives à la qualité et à la résolution de l'image, consultables au niveau du serveur dédié. Vous avez le choix entre trois niveaux de qualité (60, 75, 90) et quatre niveaux de résolution (256, 512, 1024, 2048).

Vous pouvez par exemple affiner la différenciation entre les symboles des différents véhicules. Actuellement, seuls les tracteurs, batteuses, outils et remorques peuvent être différenciés. Vous trouverez une liste des catégories disponibles dans l'annexe B à la fin de ce document.

Game

Version 1.2.0.0
 Game Farming Simulator 17
 Server International
 Name Dedi Server
 MapName Goldcrest Valley
 MapSize 2048
 Money 9804244

Player

Name Uptime Position Role
 John Doe 0:01

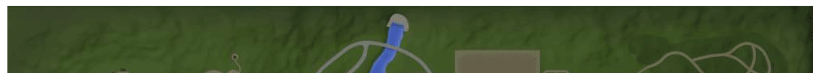
Mods

Mod Author Hash Version

Vehicles

Name	Category	Type	FillTypes	FillLevels	Controller Position
1660 Axial-Flow	harvesters	combine_animated	unknown	0.000	John Doe 162.798 89.952 -15.594
1030 14FT	cutters	cutter_animated	undefined	undefined	undefined 162.800 89.921 -11.100
8340	tractors	tractor	undefined	undefined	undefined 77.975 95.829 9.492
CULTIMER L 300	cultivators	cultivator	undefined	undefined	undefined 82.005 95.509 9.514
1455 XL	tractors	tractor	undefined	undefined	undefined 40.996 97.714 -150.005
3P1006NT	sowingMachines	sowingMachineSprayer	seeds fertilizer	700.000 500.000	undefined 37.031 97.713 -150.000
1455 XL	tractors	tractor	undefined	undefined	undefined 180.006 90.050 -30.500
DB 8	tipplers	trailer	unknown	0.000	undefined 186.503 89.926 -30.500
Pickup Rodeo	cars	car_dynamicMountAttacher	undefined	undefined	undefined 226.000 89.955 -57.998
4204	plows	plough	undefined	undefined	undefined -594.588 92.877 648.132
T6	tractors	tractor	undefined	undefined	undefined -589.552 91.871 649.614

Map



INTÉGRATION PHP

Le dossier *php* contient les fichiers suivants :

- *template.php*
- *webStatsInclude.php*
- le sous-dossier *icons*

Le fichier *webStatsInclude.php* contient les fonctions nécessaires pour consulter les informations auprès du serveur dédié et les convertir dans un format/objet adapté, lequel peut être sélectionné et délivré à travers les fonctions du fichier *template.php*.

En principe, vous n'avez qu'à adapter le fichier *template.php* à vos besoins.

Au début du fichier (ligne 10), il vous faut définir le lien au flux du serveur dédié. Les lignes 64 et 65 contiennent deux variables relatives à la qualité et à la résolution de l'image, consultables au niveau du serveur dédié. Vous avez le choix entre trois niveaux de qualité (60, 75, 90) et quatre niveaux de résolution (256, 512, 1024, 2048).

En découle alors le code pour l'attribution des images et des icônes pour les machines.

Vous pouvez par exemple affiner la différenciation entre les symboles des différents véhicules. Actuellement, seuls les tracteurs, batteuses, outils et remorques peuvent être différenciés. Vous trouverez une liste des catégories disponibles dans l'annexe B à la fin de ce document.

Mise en garde : le plug-in utilise un délai d'expiration du cache de deux minutes, dans l'éventualité où les modifications apportées au serveur dédié ne seraient pas disponibles immédiatement dans la page « Serverstatus ».

Server Stats

Game

Game: Farming Simulator 17
Server: International
Name: Dedi Server
Map: Goldenet Valley
Map size: 2048
Money: 9804244

Players

Slot 1: John Doe 0.00h
Slot 2: ---Empty---
Slot 3: ---Empty---
Slot 4: ---Empty---
Slot 5: ---Empty---
Slot 6: ---Empty---
Slot 7: ---Empty---
Slot 8: ---Empty---
Slot 9: ---Empty---
Slot 10: ---Empty---
Slot 11: ---Empty---
Slot 12: ---Empty---

Mods

Vehicles

Name	Category	Type	Fill level	Fill types	Position	Controller
1660 Axial-Flow	harvesters	combine_animated	unknown	0.000	162.798000 89.952000 -15.594000	John Doe
1030 14FT	cutters	cutter_animated			162.800000 89.921000 -11.100000	
8340	tractors	tractor			77.975000 95.829000 9.492000	
CULTIVIER L 390	cultivators	cultivator			82.000000 95.509000 9.314000	
1415 XL	tractors	tractor			80.996000 91.714000 -150.000000	
SP1000NT	sowingmachines	sowingmachineSprayer	seeds fertilizer	700.000 500.000	37.031000 91.713000 -150.000000	
1415 XL	tractors	tractor			180.006000 90.050000 -30.500000	
DB 8	tippers	trailer	unknown	0.000	186.503000 89.926000 -30.500000	
Pickup Rodeo	cars	car_dynamicMountAttacher			226.000000 89.955000 -57.998000	
4204	plows	plough			-594.588000 92.877000 648.132000	
T6	tractors	tractor			-589.552000 91.871000 649.654000	

Map



INSTALLATION WordPress

Téléchargez d'abord le fichier Plugin.zip fourni et installez-le dans le volet administrateur de WordPress. Vous pouvez ensuite configurer le plug-in dans Appearance -> Widgets. La boîte de dialogue de configuration relative aux statistiques Web du serveur dédié devrait désormais se trouver dans le champ d'options de la barre latérale principale.

Il est impératif d'indiquer le lien au flux de serveur dédié.

Vous pouvez adapter les options restantes selon vos besoins. Vous pouvez par exemple préciser le format d'affichage de la carte.


Mise en garde : le plug-in utilise un délai d'expiration du cache de deux minutes, dans l'éventualité où les modifications apportées au serveur dédié ne seraient pas disponibles immédiatement dans la page « Serverstatus ». Vous pouvez constituer la page « Serverstatus » en créant une nouvelle page et en lui attribuant le contenu « [serverlist] » ; les statistiques Web s'afficheront alors sur cette page.

My Dedi
Just another WordPress site

Sample Page

Name: Dedi Server
Game: Farming Simulator 17
Players: 1/12
Map: Goldcrest Valley
Money: 9804244 \$
Server: International

Player	Time	Admin
John Doe	0h 33m	No



Vehicle	Category	Typ	Fill Levels	Fill Types
1660 Axial-Flow	harvesters	combine_ani mated	0.000	unknown
1030 14FT	cutters	cutter_anim ated		
8340	tractors	tractor		

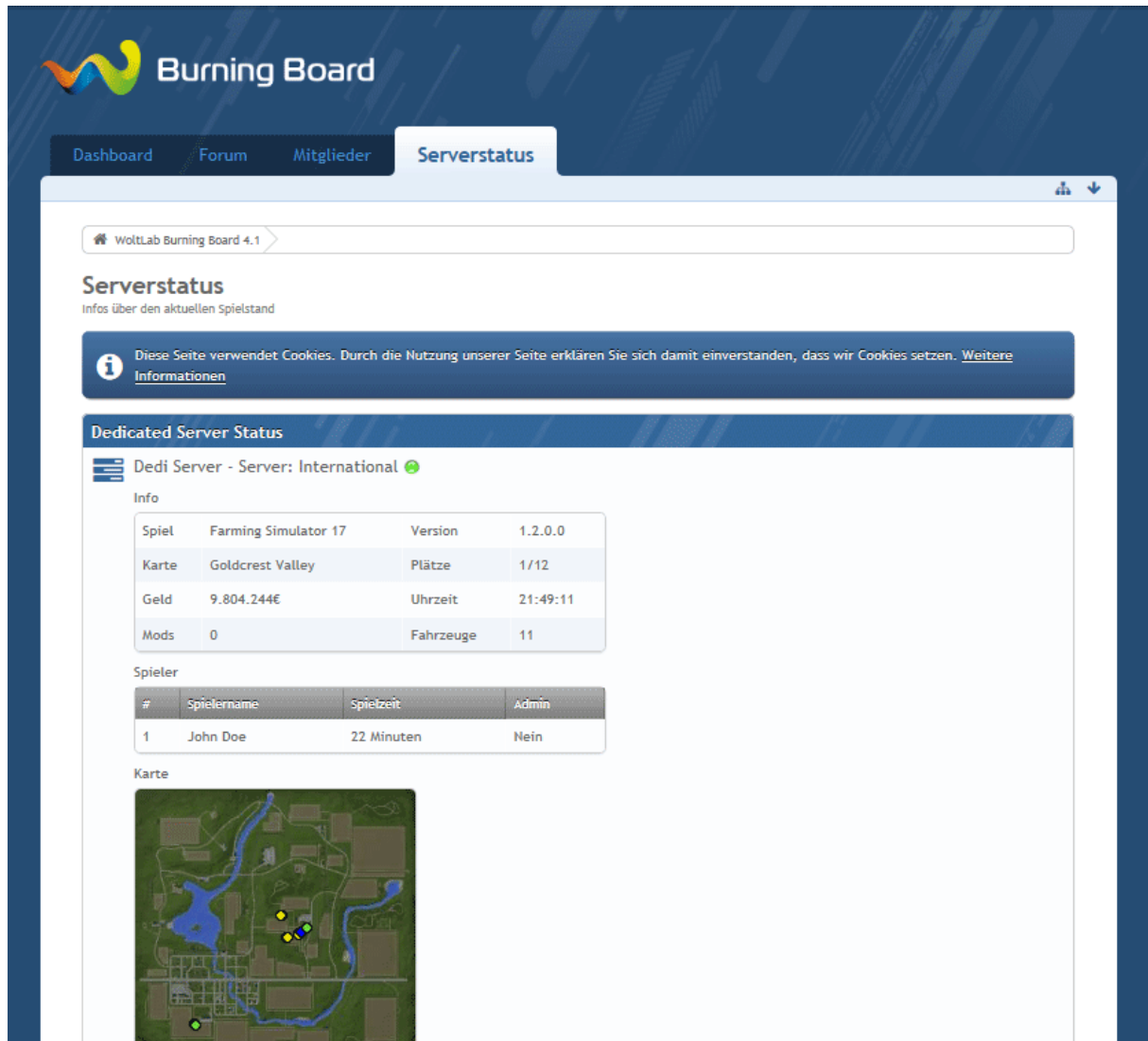
INSTALLATION WoltLab Burning Board 4

Téléchargez d'abord le fichier Plugin.zip fourni et installez-le dans le volet administrateur de Woltlab. Vous pouvez ensuite configurer le plug-in dans « System -> Options -> General -> Game Server ».

Dans le champ de texte « Serverfeed-URLs », vous devez saisir les flux de serveur dédié (une ligne par serveur).

Vous pouvez adapter les options restantes selon vos besoins. Vous pouvez par exemple préciser le format d'affichage de la carte.

Mise en garde : le plug-in utilise un délai d'expiration du cache de deux minutes, dans l'éventualité où les modifications apportées au serveur dédié ne seraient pas disponibles immédiatement dans la page « Serverstatus ».



The screenshot displays the 'Serverstatus' page of WoltLab Burning Board 4.1. The page has a dark blue header with the 'Burning Board' logo and navigation tabs for 'Dashboard', 'Forum', 'Mitglieder', and 'Serverstatus'. Below the header, a breadcrumb trail shows 'WoltLab Burning Board 4.1'. The main content area is titled 'Serverstatus' with the subtitle 'Infos über den aktuellen Spielstand'. A cookie notice is visible. The 'Dedicated Server Status' section shows 'Dedi Server - Server: International' with a green status icon. Below this, an 'Info' table lists server details: Spiel (Farming Simulator 17), Version (1.2.0.0), Karte (Goldcrest Valley), Plätze (1/12), Geld (9.804.244€), Uhrzeit (21:49:11), Mods (0), and Fahrzeuge (11). A 'Spieler' table lists one player: John Doe, with a playtime of 22 Minuten and Admin status 'Nein'. At the bottom, a 'Karte' section shows a map of the Goldcrest Valley with several yellow and green markers indicating player locations.

Spiel	Farming Simulator 17	Version	1.2.0.0
Karte	Goldcrest Valley	Plätze	1/12
Geld	9.804.244€	Uhrzeit	21:49:11
Mods	0	Fahrzeuge	11

#	Spielername	Spielzeit	Admin
1	John Doe	22 Minuten	Nein

ANNEXE A : SCHÉMA XML

```

<?xml version="1.0" encoding="utf8" ?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xs:element name="Server">
    <xs:complexType>

      <xs:sequence>
        <xs:element name="Slots">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element maxOccurs="16" minOccurs="1" name="Player">
                <xs:complexType>
                  <xs:simpleContent>
                    <xs:extension base="xs:string">
                      <xs:attribute name="isUsed" type="xs:boolean" use="required"/>
                      <xs:attribute name="isAdmin" type="xs:boolean"/>
                      <xs:attribute name="uptime" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="x" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="y" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="z" type="xs:decimal"/>
                    </xs:extension>
                  </xs:simpleContent>
                </xs:complexType>
              </xs:element>
            </xs:sequence>
            <xs:attribute name="capacity" type="xs:integer"/>
            <xs:attribute name="numUsed" type="xs:integer"/>
          </xs:complexType>
        </xs:element>

        <xs:element maxOccurs="1" minOccurs="0" name="Vehicles">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element maxOccurs="unbounded" minOccurs="0" name="Vehicle">
                <xs:complexType>
                  <xs:attribute name="name" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="category" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="type" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="x" type="xs:decimal"/>
                  <xs:attribute name="y" type="xs:decimal"/>
                  <xs:attribute name="z" type="xs:decimal"/>
                  <xs:attribute name="fillLevels" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="fillTypes" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="controller" type="xs:string"/>
                </xs:complexType>
              </xs:element>
            </xs:sequence>
          </xs:complexType>
        </xs:element>

        <xs:element maxOccurs="1" minOccurs="0" name="Mods">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element maxOccurs="unbounded" minOccurs="0" name="Mod">
                <xs:complexType>
                  <xs:simpleContent>
                    <xs:extension base="xs:string">
                      <xs:attribute name="name" type="xs:string" use="required"/>
                      <xs:attribute name="author" type="xs:string"/>
                      <xs:attribute name="hash" type="xs:string"/>
                      <xs:attribute name="version" type="xs:string"/>
                    </xs:extension>
                  </xs:simpleContent>
                </xs:complexType>
              </xs:element>
            </xs:sequence>
          </xs:complexType>
        </xs:element>

        <xs:element maxOccurs="1" minOccurs="0" name="Fields">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element maxOccurs="unbounded" minOccurs="0" name="Field">
                <xs:complexType>
                  <xs:simpleContent>
                    <xs:extension base="xs:string">
                      <xs:attribute name="name" type="xs:string"/>
                      <xs:attribute name="number" type="xs:integer" use="required"/>
                      <xs:attribute name="owned" type="xs:boolean"/>
                      <xs:attribute name="area" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="price" type="xs:integer"/>
                      <xs:attribute name="xPos" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="zPos" type="xs:decimal"/>
                    </xs:extension>
                  </xs:simpleContent>
                </xs:complexType>
              </xs:element>
            </xs:sequence>
          </xs:complexType>
        </xs:element>
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
</xs:schema>

```


GUIDE relatif aux statistiques Web du logiciel de serveur dédié GIANTS Software

```
</xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>

<xs:attribute name="game" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="version" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="server" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="name" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="mapName" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="money" type="xs:integer"/>
<xs:attribute name="dayTime" type="xs:decimal"/>
<xs:attribute name="mapOverviewFilename" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="mapSize" type="xs:integer"/>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>
```

ANNEXE B : LISTE DES CATÉGORIES DE MACHINES

- tractors
- frontLoaders
- trucks
- harvesters
- cutters
- forageHarvesters
- forageHarvesterCutters
- potatoHarvesting
- beetHarvesting
- tippers
- augerWagons
- plows
- cultivators
- sowingMachines
- sprayers
- fertilizerSpreaders
- manureSpreaders
- slurryTanks
- weeders
- mowers
- tedders
- windrowers
- loaderWagons
- baling
- chainsaws
- wood
- wheelLoaders
- teleLoaders
- skidSteers
- animals
- leveler
- misc

GUIDE relatif aux statistiques Web du logiciel de serveur dédié GIANTS Software

- dollys
- lowloaders
- cutterTrailers
- cars
- weights
- pallets
- belts
- placeables

