



DEDICATED SERVER SOFTWARE

WEB STATS GUIDE

Release 7.0.3.0

27. Oktober 2016

CHANGE LOG

- Initiale Version für Landwirtschafts Simulator 17 (7.0.3.0)

INHALT

- Einleitung
- Integration der Statistiken
 - HTML5
 - PHP
 - WordPress
 - WoltLab BurningBoard
- XML Schema
- Liste der Maschinenkategorien

EINLEITUNG

Durch die WebStats des Dedicated Servers haben Sie die Möglichkeit über zusätzliche Software verschiedene Statistiken Ihres Online-Spiels innerhalb einer Website anzuzeigen. Hierzu zählen unter anderem:

- Informationen zum Spiel selbst:
 - Name des Spiels
 - verwendeter Matchmaking Server
 - verwendete Karte
- Aktuelle Spieler:
 - Spielzeit
 - Adminrechte
- Fahrzeuge:
 - Name
 - Kategorie
 - Position (X,Y,Z)
 - Füllstand und Fülltyp

Eine komplette Übersicht der verfügbaren Information finden Sie im Anhang A.

INTEGRATION HTML5

Im Ordner *html5* finden sie folgende Dateien:

- *template.html*
- *webStats.js*
- und der Unterordner *icons*

Die Datei *template.html* dient als Container und gibt das Layout zu grossen Teilen vor.

Interessant sind vor allem die letzten drei Zeilen in dieser Datei, denn durch diese Zeilen wird die Bibliothek jQuery von Google geladen, danach wird der Scriptcode aus der Datei *webStats.js* geladen. Schließlich wird der Befehl *loadWebStats* ausgeführt um die Statistiken vom Dedicated Server abzufragen und in der HTML DOM Struktur an der entsprechenden Stelle eingefügt.

Wichtig ist es, die Adresse in der letzten Zeile auf die eigenen Gegebenheiten anzupassen.

Der Code in der Datei *webStats.js* sollte grösstenteils selbsterklärend sein. Dennoch sei im Folgenden auf ein paar Einstellungsmöglichkeiten hingewiesen. In Zeile 75 und 76 finden Sie zwei Variablen zur Angabe der Qualität und der Auflösung des Bildes, welches vom Dedicated Server abgerufen wird. Hierbei können Sie drei Stufen der Qualität (60, 75, 90) und vier Stufen der Auflösung (256, 512, 1024, 2048) wählen.

Beispielsweise könnten Sie die Unterscheidung welches Symbol zu welchem Fahrzeug angezeigt wird noch feiner unterscheiden. Aktuell wird nur zwischen Traktoren, Erntemaschinen, Anbaugeräten und Anhängern unterschieden. Eine Liste der verfügbaren Kategorien finden Sie im Anhang B am Ende dieses Dokuments.

Game

Version 1.2.0.0
 Game Farming Simulator 17
 Server International
 Name Dedi Server
 MapName Goldcrest Valley
 MapSize 2048
 Money 9804244

Player

Name Uptime Position Role
 John Doe 0:01

Mods

Mod Author Hash Version

Vehicles

Name	Category	Type	FillTypes	FillLevels	Controller Position
1660 Axial-Flow	harvesters	combine_animated	unknown	0.000	John Doe 162.798 89.952 -15.594
1030 14FT	cutters	cutter_animated	undefined	undefined	undefined 162.800 89.921 -11.100
8340	tractors	tractor	undefined	undefined	undefined 77.975 95.829 9.492
CULTIMER L 300	cultivators	cultivator	undefined	undefined	undefined 82.005 95.509 9.514
1455 XL	tractors	tractor	undefined	undefined	undefined 40.996 97.714 -150.005
3P1006NT	sowingMachines	sowingMachineSprayer	seeds fertilizer	700.000 500.000	undefined 37.031 97.713 -150.000
1455 XL	tractors	tractor	undefined	undefined	undefined 180.006 90.050 -30.500
DB 8	tipplers	trailer	unknown	0.000	undefined 186.503 89.926 -30.500
Pickup Rodeo	cars	car_dynamicMountAttacher	undefined	undefined	undefined 226.000 89.955 -57.998
4204	plows	plough	undefined	undefined	undefined -594.588 92.877 648.132
T6	tractors	tractor	undefined	undefined	undefined -589.552 91.871 649.614

Map



INTEGRATION PHP

Im Ordner *php* finden Sie folgende Dateien:

- *template.php*
- *webStatsInclude.php*
- und der Unterordner *icons*

Die Datei *webStatsInclude.php* beinhaltet Funktionen, die nötig sind, um Informationen vom Dedicated Server abzufragen und diese in ein passendes Format/Objekt umzuwandeln, welches von den Funktionen in der Datei *template.php* ausgelesen und ausgegeben werden kann.

Sie brauchen im Prinzip nur die Datei *template.php* an Ihre Bedürfnisse anzupassen.

Zu Beginn der Datei (Zeile 10) gilt es den Link zum Feed des Dedicated Servers einzustellen. In Zeile 64 und 65 finden Sie zwei Variablen zur Angabe der Qualität und der Auflösung des Bildes, welches vom Dedicated Server abgerufen wird. Hierbei können Sie drei Stufen der Qualität (60, 75, 90) und vier Stufen der Auflösung (256, 512, 1024, 2048) wählen.

Daraufhin folgt der Code für die Ausgabe des Bildes und der Icons für die Maschinen.

Beispielsweise könnten Sie die Unterscheidung welches Symbol zu welchem Fahrzeug angezeigt wird noch feiner unterscheiden. Aktuell wird nur zwischen Traktoren, Erntemaschinen, Anbaugeräten und Anhängern unterschieden. Eine Liste der verfügbaren Kategorien finden Sie im Anhang B am Ende dieses Dokuments.

Beachten Sie bitte: Das Plugin benutzt einen Cache-Timeout von zwei Minuten, insofern sind Änderungen am Dedicated Server unter Umständen nicht unverzüglich in der „Serverstatus“-Seite verfügbar.

Server Stats

Game

Game: Farming Simulator 17
Server: International
Name: Demo-Server
Map: Goldcrest Valley
Map size: 2048
Money: 9804244

Players

Slot 1: John Doe 0:00h
Slot 2: ---Empty---
Slot 3: ---Empty---
Slot 4: ---Empty---
Slot 5: ---Empty---
Slot 6: ---Empty---
Slot 7: ---Empty---
Slot 8: ---Empty---
Slot 9: ---Empty---
Slot 10: ---Empty---
Slot 11: ---Empty---
Slot 12: ---Empty---

Mods

Vehicles

Name	Category	Type	Fill level	Fill types	Position	Controller
1660 Axial-Flow	harvesters	combine_animated	unknown	0.000	162.798000 89.952000 -15.594000	John Doe
1030 14FT	cutters	cutter_animated			162.800000 89.921000 -11.100000	
8340	tractors	tractor			77.971000 95.829000 9.492000	
CULTIVATOR L 300	cultivators	cultivator			82.002000 95.509000 9.514000	
1455 XL	tractors	tractor			40.998000 97.714000 -150.000000	
SP1000NT	sowingMachines	sowingMachineSprayer	seeds fertilizer	700.000 500.000	97.031000 97.713000 -150.000000	
1455 XL	tractors	tractor			180.006000 90.050000 -30.500000	
DB 8	tipper	trailer	unknown	0.000	186.503000 89.926000 -30.500000	
Pickup Rodeo	cars	car_dynamicMountAttacher			226.000000 89.955000 -57.998000	
4204	plow	plough			-594.588000 92.877000 648.132000	
T8	tractors	tractor			-589.352000 91.871000 649.614000	

Map



INSTALLATION WordPress

Laden Sie zunächst die mitgelieferte Plugin .zip-Datei hoch und installieren diese über das WordPress Admin-Panel. Danach können Sie das Plugin unter Appearance -> Widgets konfigurieren. Der Einstellungsdialog für die Web Stats des Dedicated Servers sollte sich nun im Optionsfeld der primären Sidebar befinden.

Zwingend erforderlich ist die Angabe des Links zum Dedicated Server Feed.

Die restlichen Optionen können Sie bei Bedarf anpassen. Beispielsweise können Sie angeben in welcher Größe die Map dargestellt werden soll.


Beachten Sie bitte: Das Plugin benutzt einen Cache-Timeout von zwei Minuten, insofern sind Änderungen am Dedicated Server unter Umständen nicht unverzüglich in der „Serverstatus“-Seite verfügbar. Die „Serverstatus“-Seite können Sie erstellen, indem Sie eine neue Seite anlegen und ihr den Inhalt „[serverlist]“ geben, dadurch werden die WebStats auf dieser Seite angezeigt.

My Dedi
Just another WordPress site

Sample Page

Name: Dedi Server
Game: Farming Simulator 17
Players: 1/12
Map: Goldcrest Valley
Money: 9804244 \$
Server: International

Player	Time	Admin
John Doe	0h 33m	No



Vehicle	Category	Typ	Fill Levels	Fill Types
1660 Axial-Flow	harvesters	combine_ani mated	0.000	unknown
1030 14FT	cutters	cutter_anim ated		
8340	tractors	tractor		

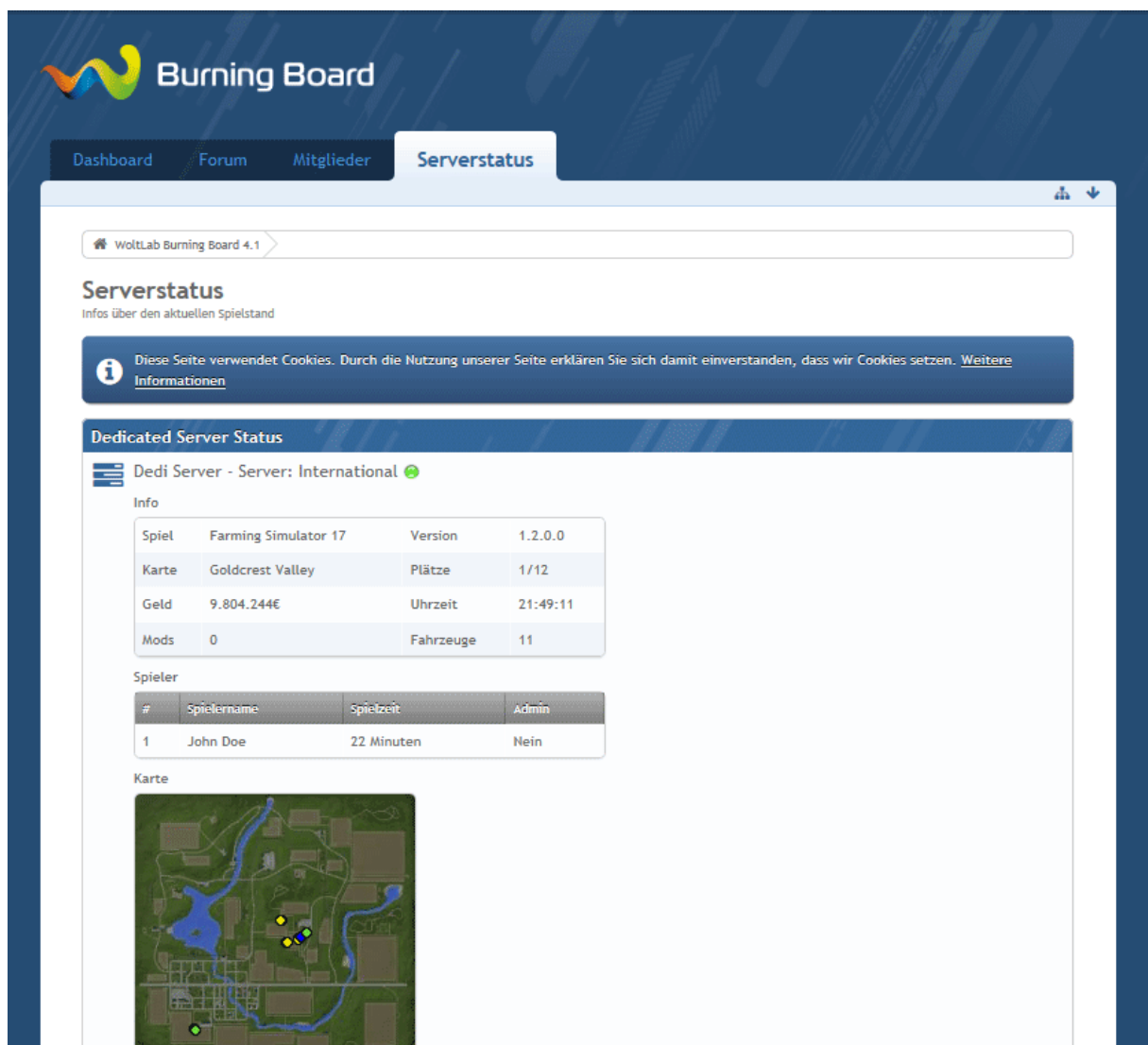
INSTALLATION WoltLab Burning Board 4

Laden Sie zunächst die mitgelieferte Plugin .zip-Datei hoch und installieren diese über das Woltlab Admin-Panel. Danach können Sie das Plugin unter „System -> Optionen -> Allgemein -> Game Server“ konfigurieren.

Im Textfeld „Serverfeed-URLs“ müssen sie die Dedicated Server Feeds eintragen – je Server eine Zeile.

Die restlichen Optionen können Sie bei Bedarf anpassen. Beispielsweise können Sie angeben in welcher Größe die Map dargestellt werden soll.

Beachten Sie bitte: Das Plugin benutzt einen Cache-Timeout von zwei Minuten, insofern sind Änderungen am Dedicated Server unter Umständen nicht unverzüglich in der „Serverstatus“-Seite verfügbar.



Burning Board

Dashboard Forum Mitglieder **Serverstatus**

WoltLab Burning Board 4.1

Serverstatus

Infos über den aktuellen Spielstand

Diese Seite verwendet Cookies. Durch die Nutzung unserer Seite erklären Sie sich damit einverstanden, dass wir Cookies setzen. [Weitere Informationen](#)

Dedicated Server Status

Dedi Server - Server: International 🟢


Info

Spiel	Farming Simulator 17	Version	1.2.0.0
Karte	Goldcrest Valley	Plätze	1/12
Geld	9.804.244€	Uhrzeit	21:49:11
Mods	0	Fahrzeuge	11

Spieler

#	Spielername	Spielzeit	Admin
1	John Doe	22 Minuten	Nein

Karte



ANHANG A: XML SCHEMA

```

<?xml version="1.0" encoding="utf8" ?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xs:element name="Server">
    <xs:complexType>

      <xs:sequence>
        <xs:element name="Slots">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element maxOccurs="16" minOccurs="1" name="Player">
                <xs:complexType>
                  <xs:simpleContent>
                    <xs:extension base="xs:string">
                      <xs:attribute name="isUsed" type="xs:boolean" use="required"/>
                      <xs:attribute name="isAdmin" type="xs:boolean"/>
                      <xs:attribute name="uptime" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="x" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="y" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="z" type="xs:decimal"/>
                    </xs:extension>
                  </xs:simpleContent>
                </xs:complexType>
              </xs:element>
            </xs:sequence>
            <xs:attribute name="capacity" type="xs:integer"/>
            <xs:attribute name="numUsed" type="xs:integer"/>
          </xs:complexType>
        </xs:element>

        <xs:element maxOccurs="1" minOccurs="0" name="Vehicles">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element maxOccurs="unbounded" minOccurs="0" name="Vehicle">
                <xs:complexType>
                  <xs:attribute name="name" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="category" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="type" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="x" type="xs:decimal"/>
                  <xs:attribute name="y" type="xs:decimal"/>
                  <xs:attribute name="z" type="xs:decimal"/>
                  <xs:attribute name="fillLevels" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="fillTypes" type="xs:string"/>
                  <xs:attribute name="controller" type="xs:string"/>
                </xs:complexType>
              </xs:element>
            </xs:sequence>
          </xs:complexType>
        </xs:element>

        <xs:element maxOccurs="1" minOccurs="0" name="Mods">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element maxOccurs="unbounded" minOccurs="0" name="Mod">
                <xs:complexType>
                  <xs:simpleContent>
                    <xs:extension base="xs:string">
                      <xs:attribute name="name" type="xs:string" use="required"/>
                      <xs:attribute name="author" type="xs:string"/>
                      <xs:attribute name="hash" type="xs:string"/>
                      <xs:attribute name="version" type="xs:string"/>
                    </xs:extension>
                  </xs:simpleContent>
                </xs:complexType>
              </xs:element>
            </xs:sequence>
          </xs:complexType>
        </xs:element>

        <xs:element maxOccurs="1" minOccurs="0" name="Fields">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element maxOccurs="unbounded" minOccurs="0" name="Field">
                <xs:complexType>
                  <xs:simpleContent>
                    <xs:extension base="xs:string">
                      <xs:attribute name="name" type="xs:string"/>
                      <xs:attribute name="number" type="xs:integer" use="required"/>
                      <xs:attribute name="owned" type="xs:boolean"/>
                      <xs:attribute name="area" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="price" type="xs:integer"/>
                      <xs:attribute name="xPos" type="xs:decimal"/>
                      <xs:attribute name="zPos" type="xs:decimal"/>
                    </xs:extension>
                  </xs:simpleContent>
                </xs:complexType>
              </xs:element>
            </xs:sequence>
          </xs:complexType>
        </xs:element>
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
</xs:schema>

```


GIANTS Software Dedicated Server Web Stats Guide

```
</xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>

<xs:attribute name="game" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="version" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="server" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="name" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="mapName" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="money" type="xs:integer"/>
<xs:attribute name="dayTime" type="xs:decimal"/>
<xs:attribute name="mapOverviewFilename" type="xs:string"/>
<xs:attribute name="mapSize" type="xs:integer"/>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>
```

ANHANG B: LISTE DER MASCHINEN KATEGORIEN

- tractors
- frontLoaders
- trucks
- harvesters
- cutters
- forageHarvesters
- forageHarvesterCutters
- potatoHarvesting
- beetHarvesting
- tippers
- augerWagons
- plows
- cultivators
- sowingMachines
- sprayers
- fertilizerSpreaders
- manureSpreaders
- slurryTanks
- weeders
- mowers
- tedders
- windrowers
- loaderWagons
- baling
- chainsaws
- wood
- wheelLoaders
- teleLoaders
- skidSteers
- animals
- leveler
- misc

GIANTS Software Dedicated Server Web Stats Guide

- dollys
- lowloaders
- cutterTrailers
- cars
- weights
- pallets
- belts
- placeables

